

# 12-1 為什麼需要 Iterator ？

在學 STL 之前，我們通常用「下標」存取陣列：

```
int a[] = {3, 1, 4, 1, 5};
for (int i = 0; i < 5; i++)
{
    cout << a[i] << " ";
}
```

容器種類很多（vector、list、set、map.....），它們的內部結構不同。傳統的作法是針對不同的容器撰寫其存取元素的成員函數。但是這樣一來，每種容器都有自己的介面，對於寫程式的人來說是個很大的困擾。

Iterator（迭代器）就是一個「統一的指標」，讓你用相同的寫法走訪不同的容器。

---

🕒Revision #2

★Created 14 June 2026 23:55:19 by huihui

✎Updated 15 June 2026 00:04:13 by huihui