

# 1.1 安裝 Code::Blocks

## 下載

至 <https://www.codeblocks.org/> ,依序點選 [Downloads] →[Download the binary release]。

下載 [codeblocks-16.01mingw-setup.exe] (16.01 是版本,請找當時最新版的)



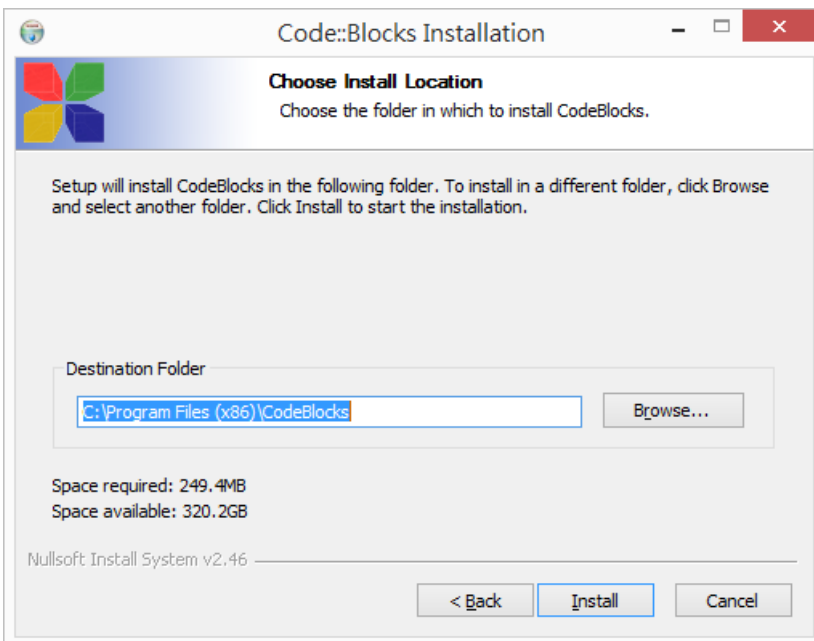
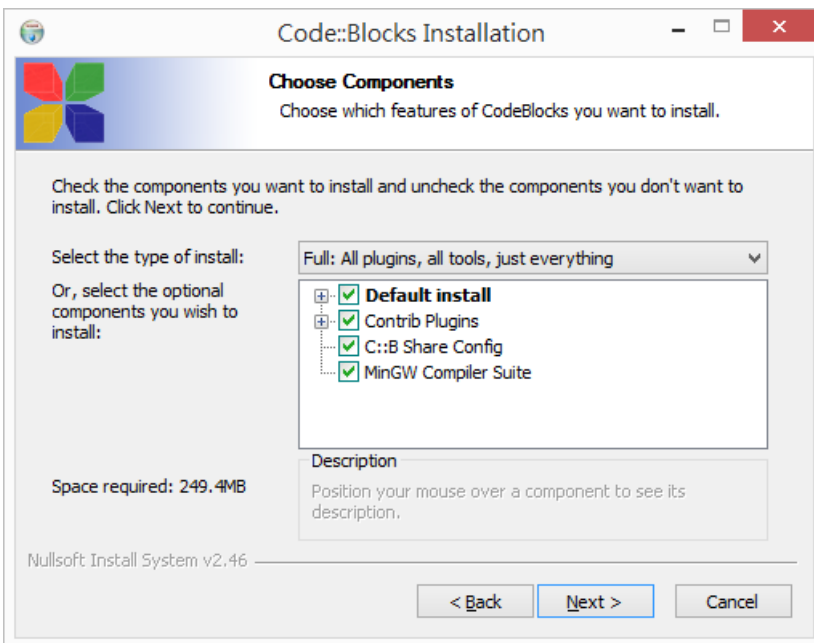
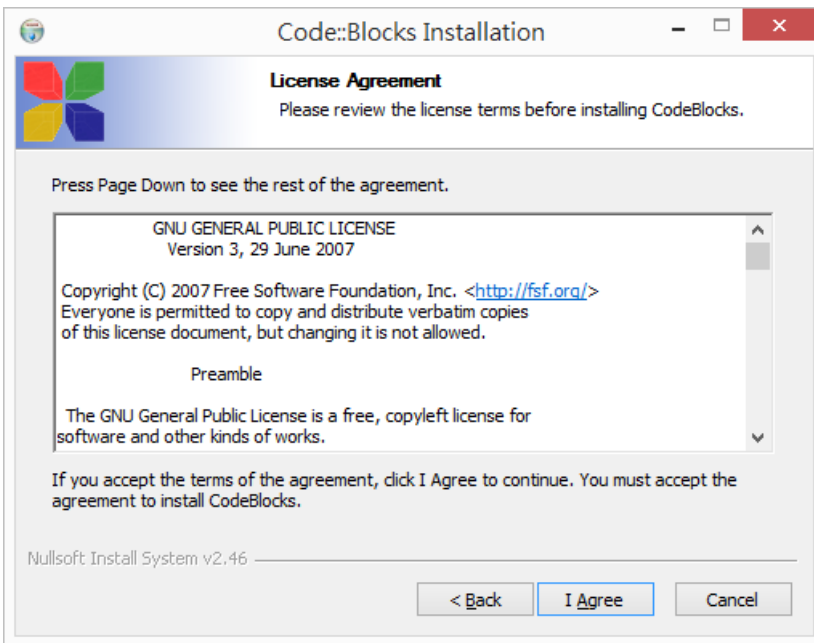
Windows XP / Vista / 7 / 8.x / 10:

File	Date	Download from
codeblocks-16.01-setup.exe	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub
codeblocks-16.01-setup-nonadmin.exe	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub
codeblocks-16.01-nosetup.zip	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub
<u>codeblocks-16.01mingw-setup.exe</u>	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub
codeblocks-16.01mingw-nosetup.zip	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub
codeblocks-16.01mingw_fortran-setup.exe	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub

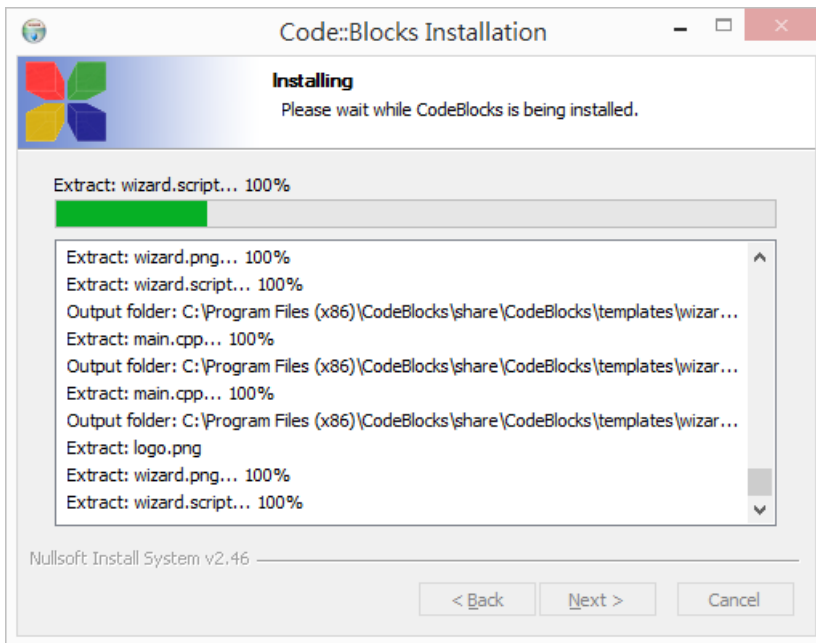
## 安裝

基本上都接受預設值,按 [Next] →[I Agree] →[Next]→[Install] 即可。

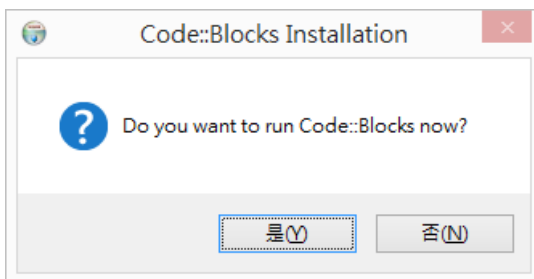




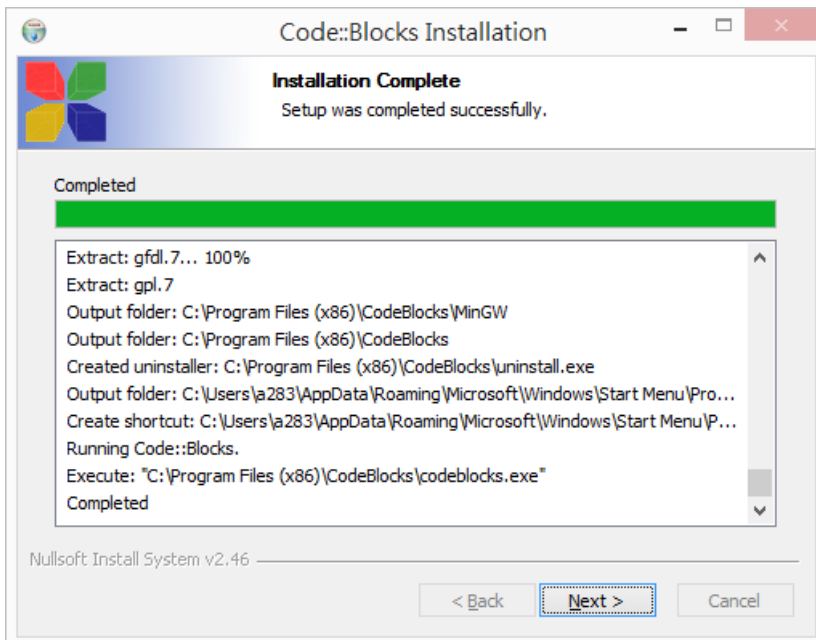
等待安裝結束。

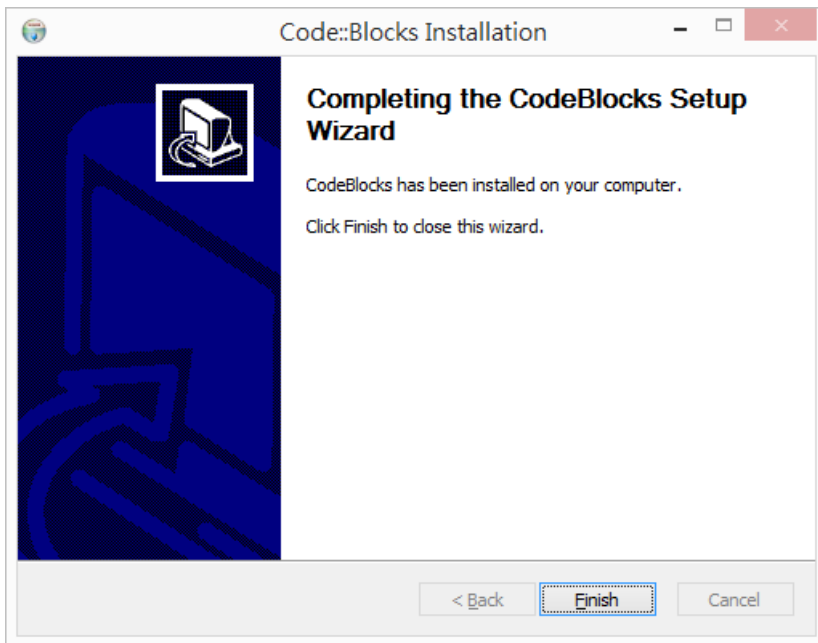


選 [是] 啟動 Code::Blocks。



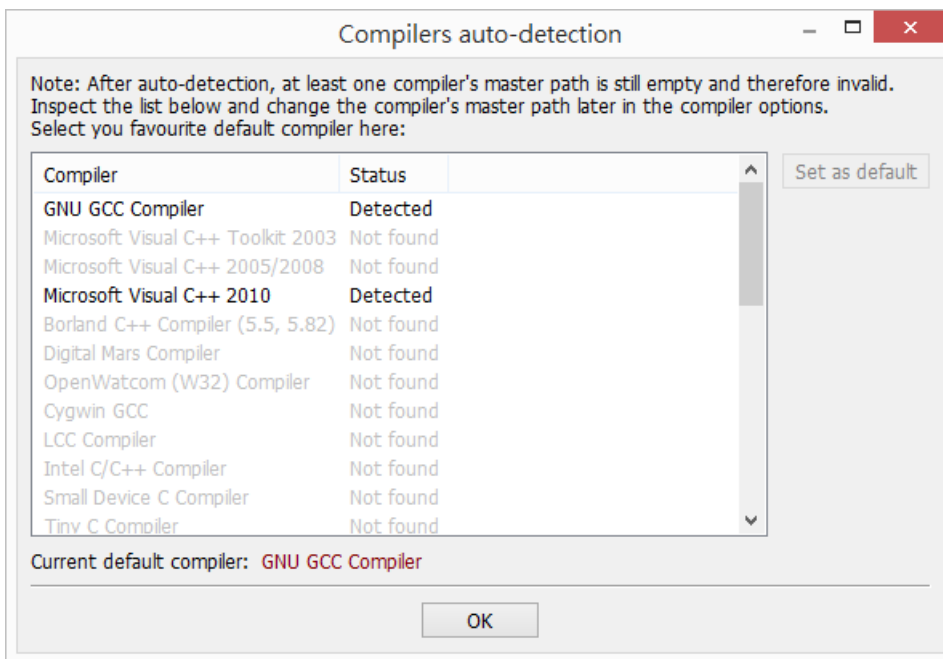
把安裝程式結束 [Next]→[Finish]。





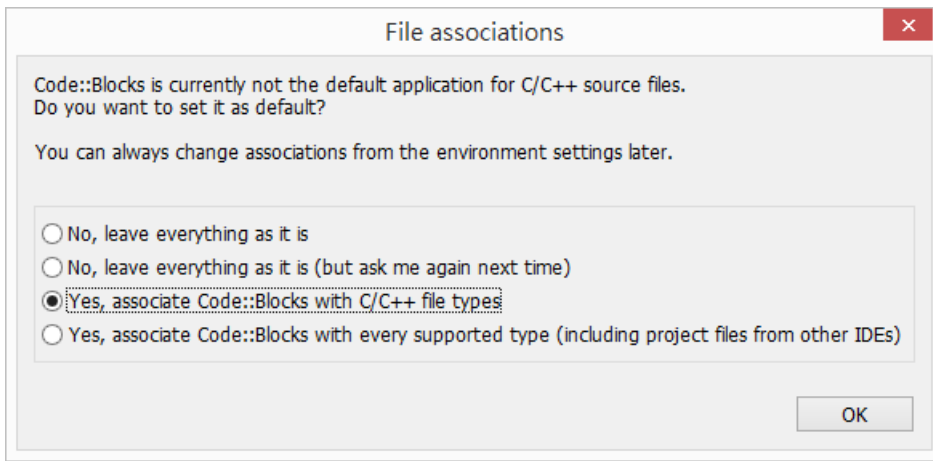
## 啟動

首次啟動時，會自動尋找電腦上有安裝的編譯器。大部分同學應該都只會看到 GNU GCC Compiler。選擇它，按下 [Set as default]，再按下 [OK] 即可。



在檔案關聯部分，如果你這台電腦沒有安裝其他 C/C++ 編輯工具的話，可以接受預設值 "Yes, associate Code::Blocks with C/C++ file types"

如果有的話(例如：父母、兄姐有在這台電腦上寫 C/C++程式)，請先選第一個 "No, leave everything as it is"，以免覆蓋掉檔案的關聯設定。



## 建立專案資料夾

在磁碟中建立一個專案資料夾，建議為 C:\projects 或 D:\projects。以後我們寫的專案就會放在這個資料夾中。



(<https://nlmoodle.ddns.net/uploads/images/gallery/2023-05/cb12.png>)

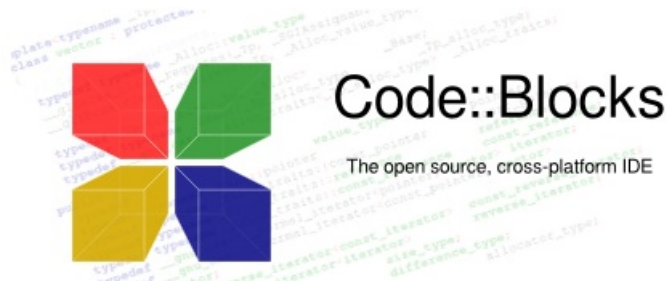
用 C++ 開發軟體時，我們所謂的「專案(project)」是什麼意思呢？

舉例來說，今天我們要開發一個「貪食蛇」遊戲，這個遊戲會有許多的程式碼檔案、圖片檔案、音樂檔、音效檔……等等。

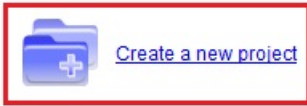
為了好管理，我們會把這一堆檔案依一定規範放在一個資料夾中，這整個資料夾就是我們的專案。所以每次我們要寫一個新程式時，就會建立一個新的專案(資料夾)。

## 建立專案

點選 [Create new project]，或是 [File] → [New] → [Projects...]



[Release 13.12 rev 9501 \(2013/12/25 19:25:45\) gcc 4.7.1 Windows/unicode - 32 bit](#)



[Visit the Code::Blocks forums](#)

[Report a bug](#)

[Request a new feature](#)

#### Recent projects

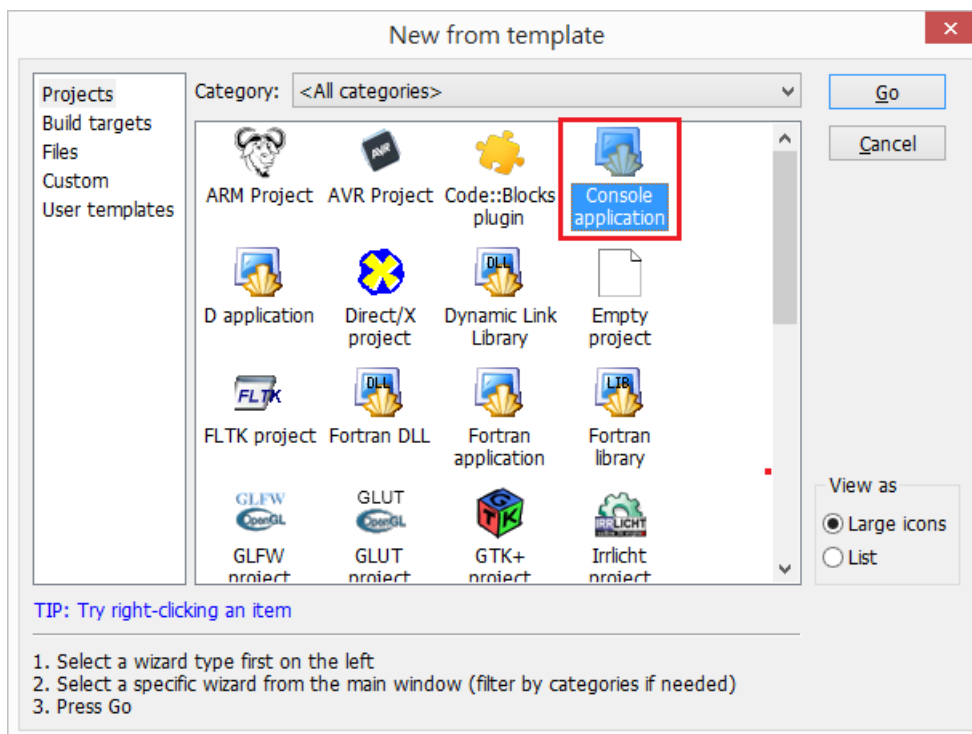


No recent projects

#### Recent files

No recent files

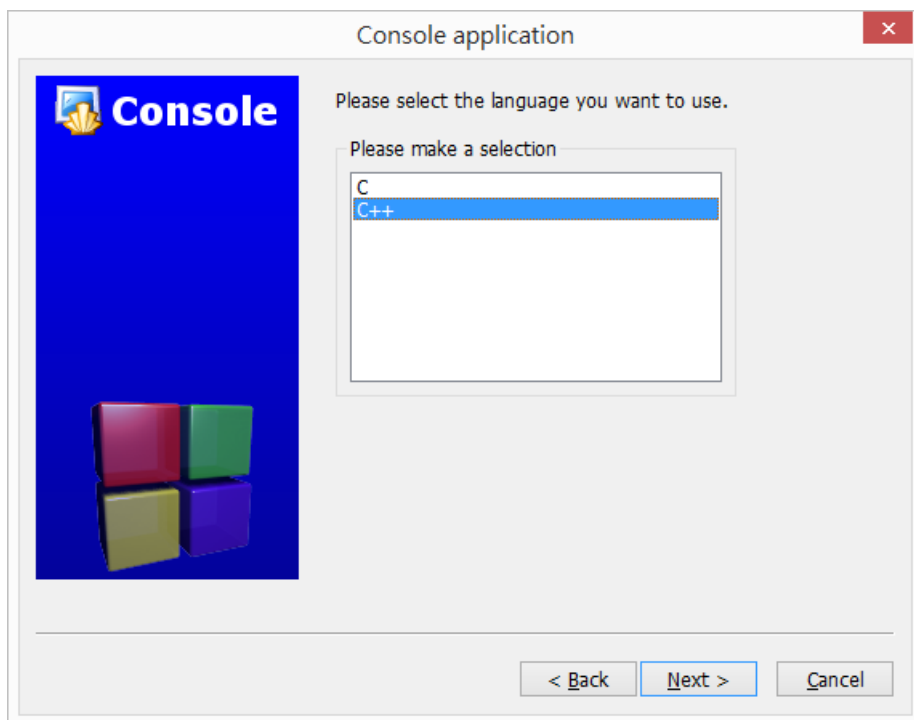
專案樣板(template)選擇 Console application.



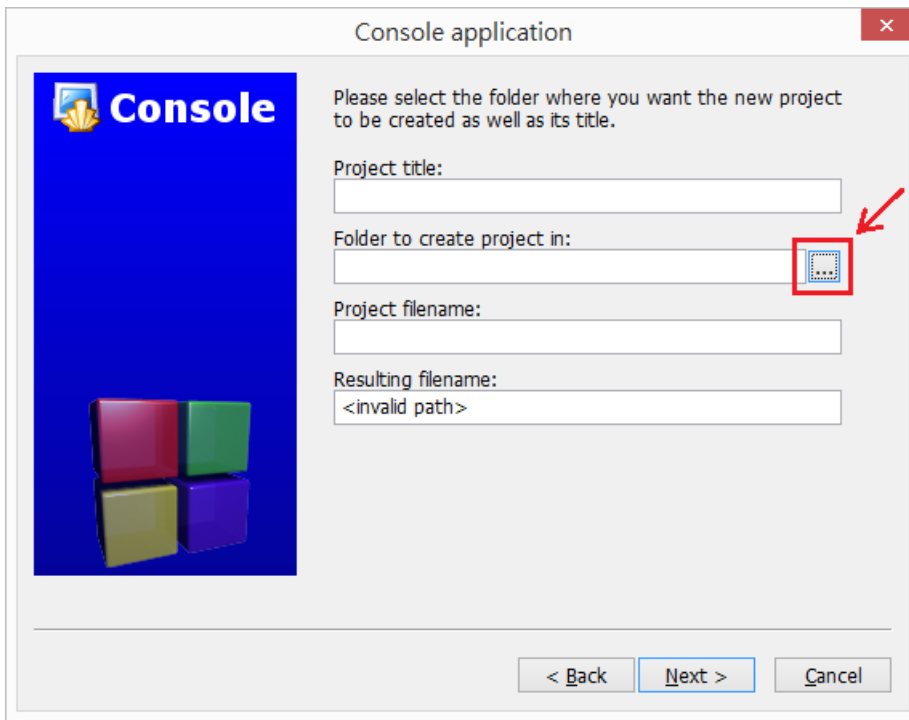
這頁只是說明，按 [Next] 即可。



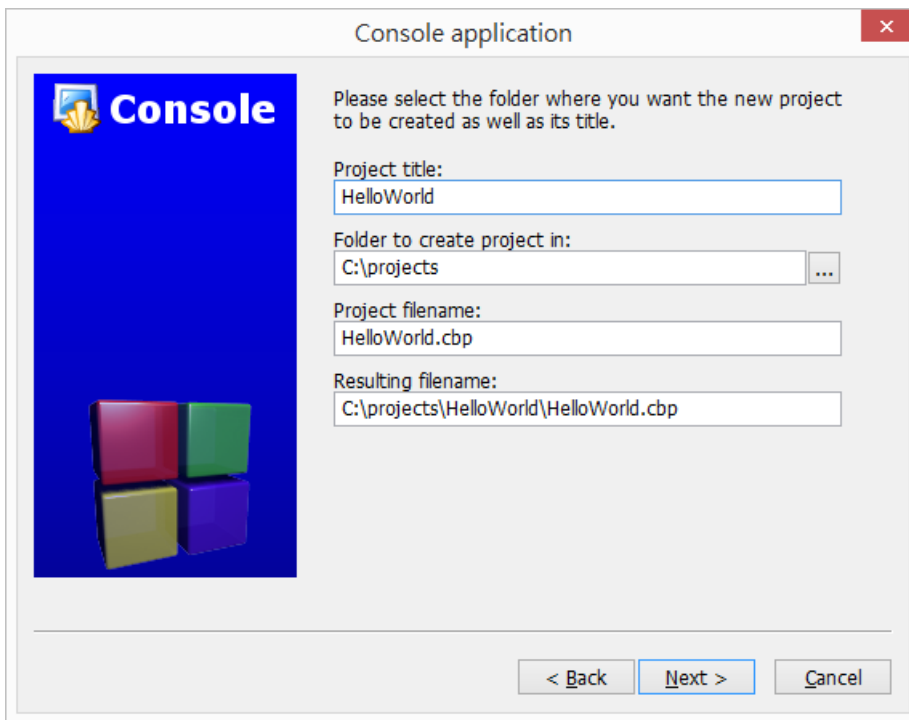
程式語言部分，選擇 [C++]。



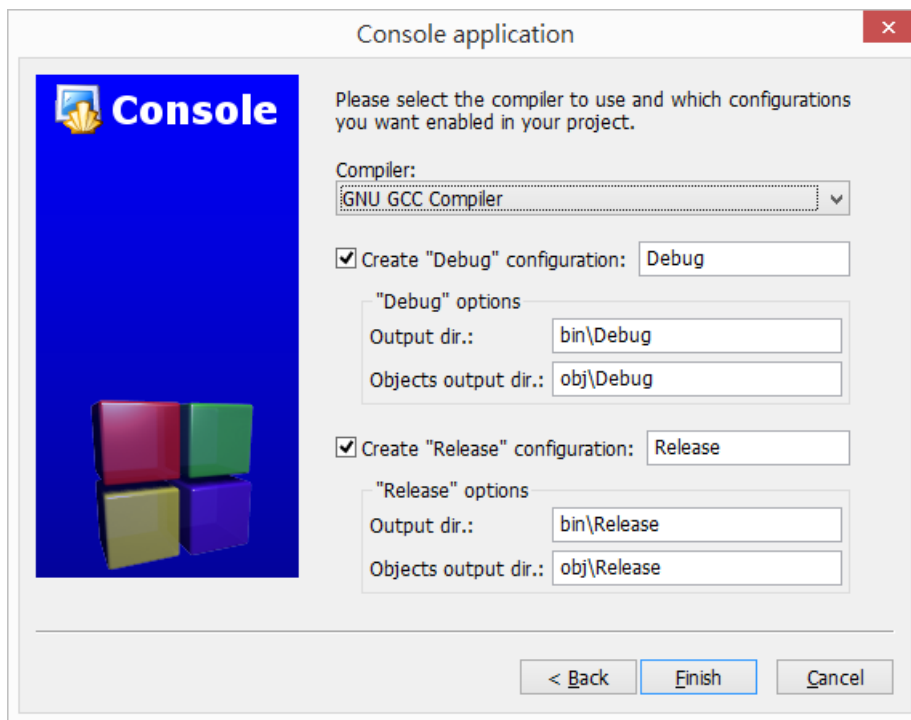
瀏覽到剛剛建立的資料夾。



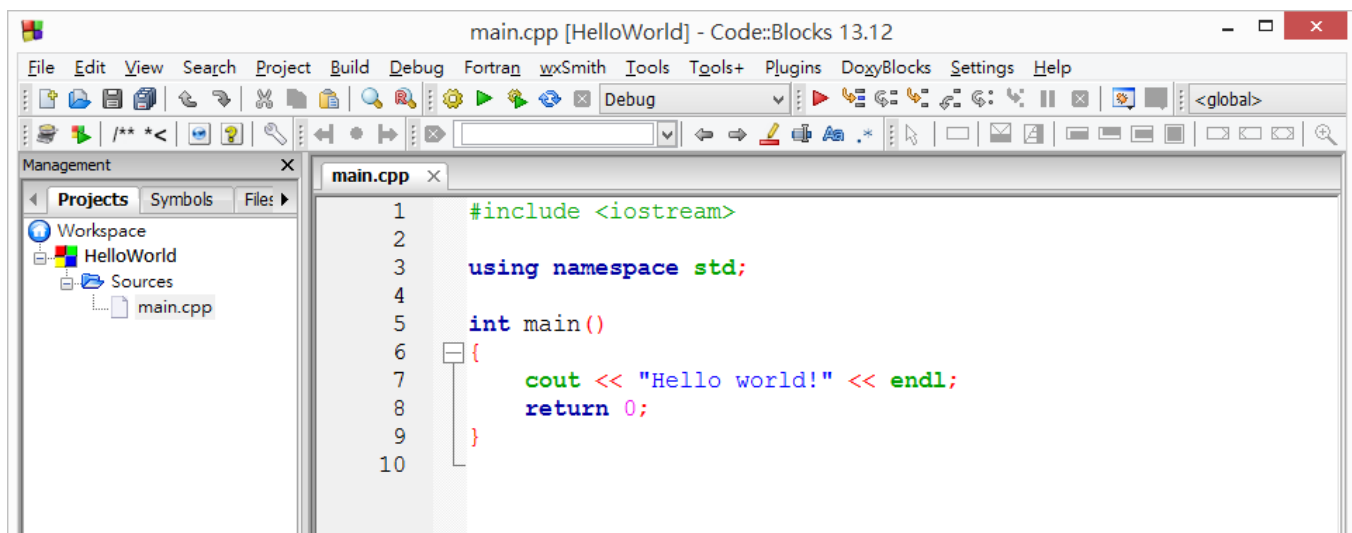
在 Project title 欄位輸入專案名稱“HelloWorld”。其他欄位的值會自動填好。按下 [Next] 即可。



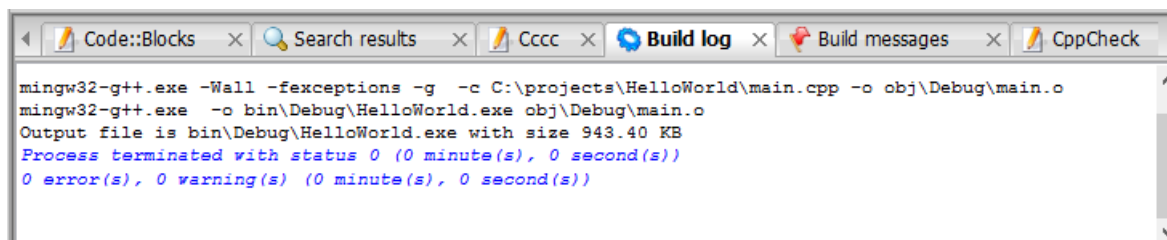
接受預設值，完成新增專案 [Finished]。



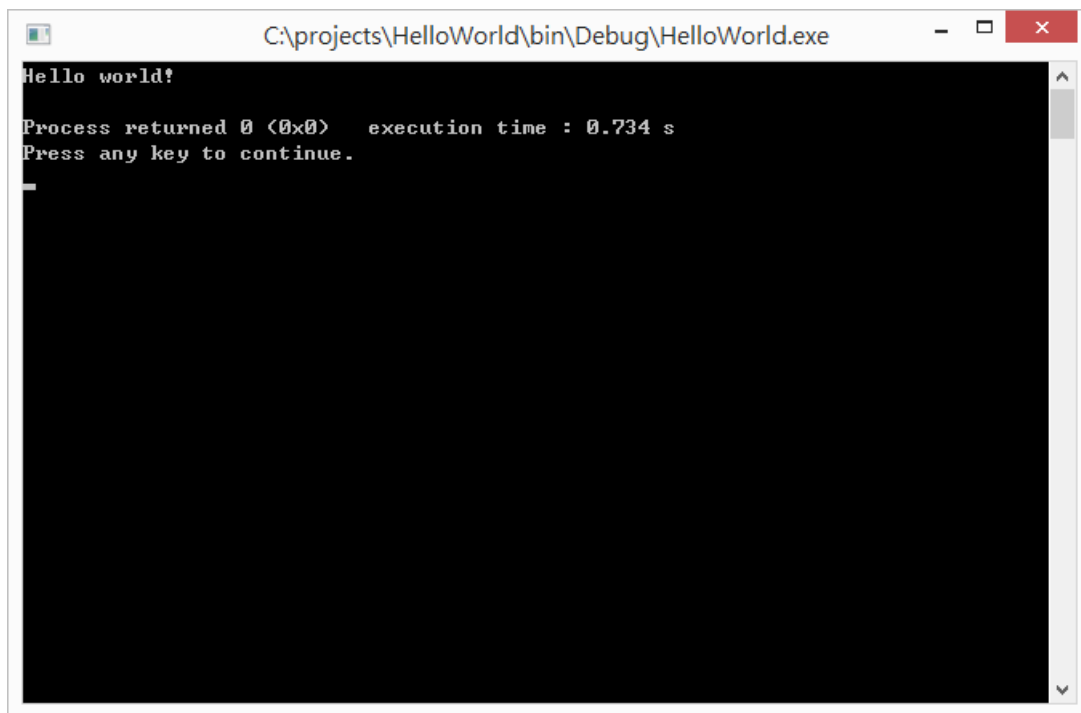
將左側專案視窗中的 HelloWorld、Sources 展開，然後在 main.cpp 上點兩下。這個程式檔會在右側開啟。



按一下中間 黃色的齒輪按鈕 或是 [Build] → [Build]。順利的話會在下方的 [Build log] 裡看到以下的訊息。0 error(s), 0 warning(s) 表示沒有錯誤，也沒有警告。



按下中間三角形的 綠色播放按鈕，可以看到執行結果如下。



The image shows a Windows command prompt window titled "C:\projects\HelloWorld\bin\Debug\HelloWorld.exe". The window contains the following text:

```
Hello world!  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.734 s  
Press any key to continue.
```

按任一鍵，結束執行視窗。

---

🕒Revision #35

★Created 2 May 2023 06:31:21 by huihui

✎Updated 2 March 2024 03:06:13 by huihui