

11-4 重載 [] 運算子

現在我們還缺一個重要的功能，那就是存取 Vec 裡的值。

試著執行這段程式看看。

[main.cpp]

```
#include <iostream>
#include "vec.h"

using namespace std;


int main()
{
    Vec a;

    a.push_back(1);
    cout << "Cap:" << a.capacity() << " Size:" << a.size() << endl;
    a.push_back(3);
    cout << "Cap:" << a.capacity() << " Size:" << a.size() << endl;
    a.push_back(5);
    cout << "Cap:" << a.capacity() << " Size:" << a.size() << endl;
    a.push_back(7);
    cout << "Cap:" << a.capacity() << " Size:" << a.size() << endl;
    a.push_back(9);
    cout << "Cap:" << a.capacity() << " Size:" << a.size() << endl;

    for(int i=0; i<a.size(); i++)
    {
        cout << a[i] << " ";
    }
    cout << endl;

    return 0;
}
```

我們會得到這個錯誤訊息。

 error: no match for 'operator[]' (operand types are 'Vec' and 'int')

因為在第 23 行中的 `cout << a[i]`，編譯器不知道 `Vec []` 要怎麼處理。

`[]` 是一個運算子，每種資料型別的 `[]` 運算可能有所不同，我們必須自己實作 Vec 的 `[]` 運算子運算。

在 Vec 宣告的尾端加入這行重載 `[]` 運算子的成員函數。

```
...
void pop_back();
int& operator[] (int index); // <== 加入這行
};
```

在函數實作部分加入。

```
int& Vec::operator[] (int index)
{
    return m_data[index];
}
```

這段程式碼是在做什麼呢？我們把它拆解成四個部分來看。

- `int&` (回傳型態)：注意那個 `&` 符號，它代表「參照」(Reference)。意思是它不只傳回那個數字的值，而是直接把那塊記憶體的「真身」給你。這樣你才能寫出像 `a[0] = 10`；這樣的程式碼，直接修改裡面的數值。
- `Vec::` (所屬類別)：這代表這個功能是屬於 `Vec` 這個類別。
- `operator[]` (函數名稱)：這是 C++ 的特殊關鍵字。組合起來就是告訴編譯器：「我要重新定義中括號 `[]` 的功能」。
- `(int index)` (參數)：中括號裡面填的數字 (索引值)。例如 `a[3]`，這個 `index` 就是 3。

現在可以執行這段程式來驗證了。

[main.cpp]

```
#include <iostream>
#include "vec.h"

using namespace std;

int main()
{
    Vec a;

    a.push_back(1);
    cout << "Cap:" << a.capacity() << " Size:" << a.size() << endl;
    a.push_back(3);
    cout << "Cap:" << a.capacity() << " Size:" << a.size() << endl;
    a.push_back(5);
    cout << "Cap:" << a.capacity() << " Size:" << a.size() << endl;
    a.push_back(7);
    cout << "Cap:" << a.capacity() << " Size:" << a.size() << endl;
    a.push_back(9);
    cout << "Cap:" << a.capacity() << " Size:" << a.size() << endl;

    for(int i=0; i<a.size(); i++)
    {
        cout << a[i] << " "; // 1 3 5 7 9
        a[i] = a[i]*2; // 把值修改為 2 倍
    }
    cout << endl;

    for(int i=0; i<a.size(); i++)
    {
        cout << a[i] << " "; // 2 6 10 14 18
    }
    cout << endl;

    return 0;
}
```

```
Cap:1 Size:1
Cap:2 Size:2
Cap:4 Size:3
Cap:4 Size:4
Cap:8 Size:5
1 3 5 7 9
2 6 10 14 18
```

🕒Revision #2

★Created 8 June 2026 00:50:50 by huihui

🔧Updated 8 June 2026 01:08:25 by huihui